



Erläuterungen zum Meldebogen der Junioren zur Saison 2016/2017

BITTE LESEN SIE DIESE SEITEN AUFMERKSAM DURCH. BEI RÜCKFRAGEN WENDEN SIE SICH BITTE AN DIE MITARBEITER DER JUGENDABTEILUNG BEIM HFV.

Liebe Sportfreunde,

ab Montag, den 13.06.2016 wird der Meldebogen für den Juniorenbereich freigeschaltet. Ihr habt dann bis zum 12.07.2016 Zeit eure Mannschaften für die Serie 2016/2017 zu melden.

Folgende Meldemöglichkeiten sind gegeben:

A- bis C-Junioren (Ober- Landes, Bezirksliga oder Kreisklasse):

Meldung für 11er- oder 7er-Feld (7er nur Kreisklasse)

D-Junioren (Bezirksliga und Kreisklasse):

9er- oder 7er-Feld (7er nur Kreisklasse)

E- Junioren (Kreisklasse):

Nur 7er-Feld.

F- und G-Junioren (Fair-Play-Liga):

F-Junioren nur 7er-Feld.

G-Junioren 4 gegen 4.

FairPlay-Liga (F- und G-Junioren):

In der Saison 2016/2017 wird der Spielbetrieb für die Jahrgänge 2008 bis 2011 als FairPlay-Liga in Staffeln, unterteilt in leistungsstark, normal und/oder schwach, gespielt. Die Ergebnisse müssen weiterhin erfasst werden, um eine Grundlage zur Einteilung der Frühjahrsrunde zu haben.

Die Ergebnisse und die Tabellen werden jedoch nicht veröffentlicht!

Die genaueren Details könnt ihr den Durchführungsanweisungen auf unserer Internetseite entnehmen.

Angabe der Jahrgänge:

Der Jahrgang ist im Mannschaftsnamen einzutragen. Der alte Jahrgang wird mit A und der junge Jahrgang mit J angegeben. Wenn ein Verein mehrere Mannschaften eines Jahrganges meldet, muss eingetragen werden, welche die erste, zweite, etc des Jahrganges ist. Bitte gebt dies im Mannschaftsnamen wie am folgenden Beispiel aufgeführt ein. Für die Festspielregelung gilt die Meldung vor den Klammern (z. B. 1.B, 2.B, etc.).

FC Musterverein 1.B (A1)
FC Musterverein 2.B (J1)
FC Musterverein 3.B (A2)

Die Jahrgänge für die Saison 2015/2016 sind wie folgt:

	A	B	C	D	E	F	G
Alt	1998	2000	2002	2004	2006	2008	2010
Jung	1999	2001	2003	2005	2007	2009	2011

Bitte den Jahrgang und die Nummer nicht in das Freitextfeld schreiben!!!

Die Reihenfolge bestimmt der Verein. Jedoch bei unterschiedlichen Spielklassen innerhalb der Altersklasse muss nach Reihenfolge der Spielklasse gemeldet werden (1. Bundesliga, 2. Regionalliga, 3. Verbandsliga, 4. Landesliga, 5. Bezirksliga, 6. Kreisklasse)

Meldung zum Pokal (nur A- bis E-Junioren):

Wer am Pokalwettbewerb mit der Mannschaft teilnehmen möchte, muss das Häkchen bei dem jeweiligen Pokalwettbewerb setzen, an dem die Mannschaft teilnehmen soll. Wird dies nicht gemacht, wird die Mannschaft nicht in den Pokalwettbewerb aufgenommen. Eine spätere Aufnahme in einen Pokalwettbewerb ist nicht möglich.

In den Pokalwettbewerben wird in den folgenden Mannschaftsstärken gespielt:

A- bis C-Junioren = 11er-Feld, D-Junioren = 9er-Feld, E-Junioren = 7er-Feld

Soll in der A- bis D-Junioren eine 7er-Mannschaft im Pokal spielen, tragt bitte zusätzlich im Freitextfeld „Pokal 11er“ (A bis C) oder Pokal 9er (D-Junioren) ein.

Meldung von Spielgemeinschaften:

Wenn eine Mannschaft als Spielgemeinschaft gemeldet wird, muss der federführende Verein die Mannschaft melden und die Vereine mit angeben, mit denen eine Spielgemeinschaft gebildet wird. Bei der Eingabe des Mannschaftsnamen müssen beide Vereine genannt und SG hinzugefügt werden (z. B. Verein A/Verein B 2.D SG (J1))

Angaben der Ansetzungswünsche:

Bei den Ansetzungswünschen kann man den Tag und die Uhrzeit angeben, zu der die Mannschaft angesetzt werden möchte. Im Juniorenbereich wird allerdings nur der Samstag und Sonntag als Ansetzungswunsch berücksichtigt. Andere Wünsche (Trennungswunsch, Nichtansetzung wegen Ausfahrt oder Ähnliches) sind im [Freitextfeld](#) einzutragen.

Angabe der Spielstärke (Kreisklasse):

Die Angabe, ob eine Mannschaft stark, normal oder schwach in ihrer Spielstärke ist, muss im **Freitextfeld** eingegeben werden. Diese Angabe ist bei der Klasseneinteilung nur in den Kreisklassen entscheidend. Wenn eine Mannschaft in der Bezirksliga gemeldet wird, ist die Mannschaft leistungsstark. Die Spielstärke für die Kreisklassen ist mit folgenden Buchstaben anzugeben.

L = leistungsstark N = normal S = schwach

Meldung zum Aufstieg bzw. Nicht-Aufstieg (Bezirksliga):

Pro Jahrgang (ab alten Jahrgang D-Junioren/2004) kann nur eine Mannschaft eines Vereins um den Aufstieg spielen. Alle anderen Mannschaften, die in der Bezirksliga gemeldet werden, spielen in einer Staffel ohne Aufstieg. Hat ein Verein mehrere Mannschaften eines Jahrganges in der Bezirksliga gemeldet, spielt die höchste Mannschaft automatisch um den Aufstieg. Hat ein Verein nur eine Mannschaft, wird diese zum Aufstieg eingeteilt. Ist das nicht gewollt, ist im **Freitextfeld** „NICHT-AUFSTIEG“ einzutragen.

Verbands- und Landesliga

Die Mannschaften die gemäß der Aufstiegsregelung in die Verbands- und Landesligen auf- bzw. abgestiegen sind, sind entsprechend zu melden.

Angabe der Spielstätte:

Für jede Mannschaft **muss** mindestens eine Spielstätte vorgegeben werden.

Meldung der Spieltracht und der Mannschaftenverantwortlichen:

Diese Meldung ist keine Pflicht, würde allerdings einiges erleichtern. Die dort angegebenen Daten können von denen eingesehen werden, die eine Berechtigung haben die Mannschaften zu melden. Dies sind in der Regel die Jugendleiter. Wenn am Wochenende eine Mannschaft kurzfristig nicht antreten kann, hat der Jugendleiter es einfacher einen Mannschaftenverantwortlichen zu erreichen.

Folgende Hilfen stehen Ihnen bei der Meldung zur Verfügung.

1. Auf der Homepage des Hamburger Fußball-Verbandes (www.hfv.de) findet Ihr im Bereich [DFBnet Vereinsmeldebogen](#) einen Leitfaden, den ihr downloaden könnt.
2. Weiterhin besteht die Möglichkeit, wenn Ihr Probleme bei der Meldung habt, sich direkt an die zuständigen Mitarbeiter (Heiko Arlt und Lutz Krohn) auf der HFV-Geschäftsstelle zu wenden. Die Mitarbeiter stehen Euch mit Rat und Tat zur Seite und helfen Euch bei der Eingabe der Mannschaften in das System gerne per Telefon oder nach vorheriger Terminabsprache auch im Hause des HFV.

Mit freundlichen Grüßen
Hamburger Fußball-Verband e. V.

gez. Christian Okun
Vorsitzender des
Verbands-Jugendausschusses

F. d. R.:

