



HFV eSports-Meisterschaft

Durchführungsbestimmungen

Spielbetrieb 2017

Stand: 30.04.2017
Änderungen vorbehalten

Der Hamburger
Fußball-Verband e.V.
im Internet:
www.hfv.de

Inhaltsverzeichnis

1	Hamburger Fußball-Verband e. V.	3
1.1	Anschrift	3
1.2	Postanschrift	3
1.3	Geschäftszeiten	3
1.4	Telefonzeiten	3
2	Allgemeines	3
2.1	Grundsätze	3
2.2	Teilnahmeberechtigung	3
2.3	Teilnahmegebühren	3
2.4	Anzahl der Spieler	3
2.5	Turnierbestimmungen	4
2.6	Turnierleitung	4
2.7	Turniermodus	4
2.7.1	Gruppenspiele	4
2.7.2	K.O.-Phase	5
2.8	Ausstattung/Ausrüstung	5
2.9	In-Game Einstellungen	5
2.10	Controllereinstellungen	5

WICHTIGE HINWEISE

Die Durchführungsbestimmungen sind die Ergänzungen zu der Satzung und den Ordnungen des HFV, NFV und DFB. Die Satzung und Ordnungen haben in ihren Bestimmungen Vorrang vor den Durchführungsbestimmungen.

1 Hamburger Fußball-Verband e. V.

1.1 Anschrift

Hamburger Fußball-Verband e.V.
Jenfelder Allee 70 a - c, 22043 Hamburg
Telefon 040 / 675 870 - 0
Fax 040 / 675 870 – 90

1.2 Postanschrift

Postfach 70 08 25, 22008 Hamburg

1.3 Geschäftszeiten

Montag + Dienstag	09.00 - 16.00 Uhr
Mittwoch	09.00 - 18.30 Uhr
Donnerstag + Freitag	09.00 - 12.00 Uhr

1.4 Telefonzeiten

Montag + Dienstag	09.00 - 13.00 Uhr
Mittwoch	14.00 - 18.30 Uhr
Donnerstag + Freitag	09.00 - 12.00 Uhr

2 Allgemeines

2.1 Grundsätze

Alle Teilnehmer müssen einem Mitgliedsverein des Hamburger Fußball-Verband e.V. (HFV) angehören.

2.2 Teilnahmeberechtigung

Das Teilnehmeralter der Spieler ist auf Grund der Gewinnausschüttung auf mindestens 16 Jahre begrenzt. Es gilt das Geburtsdatum am Tag der Veranstaltung.

Mit der Anmeldung zum Turnier sind durch den Verein die Namen der Teilnehmer, nebst einem Ersatzspieler aufzugeben.

Die Spieler müssen sich vor Turnierbeginn durch einen Lichtbildausweis legitimieren. Die Kontrolle der Spielberechtigung erfolgt durch die Turnierleitung.

2.3 Teilnahmegebühren

Es wird eine Teilnehmergebühr von € 10,-- pro Mannschaft erhoben.

Für den gleichen Betrag erhalten die Mannschaften Verzehrbons für das Catering.

2.4 Anzahl der Spieler

Es wird im Spielmodus „2v2“ gespielt. Jeder Verein, der Mitglied im HFV sein muss, ist berechtigt, Spieler als Team zu melden.

Es kann vor dem Turnier am 23.9.2017 in den teilnehmenden Vereinen eine Vorrunde gespielt werden, in der die besten zwei Spieler des jeweiligen Vereins gefunden werden. Diese können dann für das HFV-Turnier gemeldet werden. Die Organisation einer solchen Vorrunde zur Ermittlung der besten Spieler in einem Verein, obliegt jedem Verein selbst.

2.5 Turnierbestimmungen

Das Turnier wird in dem Spiel FIFA 18 auf der PlayStation 4 (PS4) im 2 gegen 2 Anstoß-Modus durchgeführt. Die Mannschaftsauswahl ist von jedem Verein bzw. den Teilnehmern vor Turnierbeginn dem HFV schriftlich mitzuteilen und kann nach Turnierbeginn nicht mehr geändert werden.

Alle Mannschaften haben die gleiche Spielstärke.

Außer Nationalmannschaften und „All-Star-Teams“ kann jede Mannschaft gewählt werden.

2.6 Turnierleitung

Die Turnierleitung besteht aus 3 Personen.

Die Turnierleitung wird von je einem Court-Verantwortlichen unterstützt, der sich direkt am Spielcourt befindet und wie ein Schiedsrichter die vorgenannten Einstellungen kontrolliert.

Die endgültigen Entscheidungen, die nicht in diesen Bestimmungen vorgesehen sind, fallen in den Entscheidungsbereich der Turnierleitung. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit besteht weder gegen Entscheidungen der Court-Verantwortlichen noch gegen solche der Turnierleitung. Die Turnierleitung ist mit 2 Personen beschlussfähig.

2.7 Turniermodus

Insgesamt sind 64 Teams zum Turnier zugelassen. Über die Zulassung entscheidet die Turnierleitung. Grundsätzlich kann ein Verein des HFV nur eine Mannschaft stellen.

Es wird in 16 Gruppen à 4 Mannschaften gespielt.

Die Einteilung der Gruppen erfolgt durch Auslosung der Mannschaften durch den HFV.

Platz 1 und 2 jeder Gruppe qualifizieren sich für die K.O.-Phase (Sechszehntelfinale).

2.7.1 Gruppenspiele

Der Sieger eines Spiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt.

Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, entscheidet

- a) die Tordifferenz über die Platzierung. Ist auch diese gleich, entscheiden
- b) die mehr erzielten Tore. Besteht auch dann noch Gleichheit, zählt
- c) das im direkten Vergleich erzielte Ergebnis. Falls dann noch erforderlich, entscheidet
- d) ein Münzwurf durch die Turnierleitung.

2.7.2 K.O.-Phase

Die Gruppenersten- und zweiten aus der Gruppenphase qualifizieren sich für die K.O.-Phase. Alle 32, in der Gruppenphase ermittelten Mannschaften spielen gegeneinander jeweils einen Sieger aus. Diese Sieger spielen jeweils im K.O.-System den Meister aus.

Gibt es nach der regulären Spielzeit keinen Sieger wird ein neues Spiel mit den selben Grundeinstellungen (In-Game Einstellungen) gestartet. Gewinner ist dann, wer das erste Tor schießt (Golden Goal). Nach diesem Tor ist das Spiel beendet und das Team mit den meisten in diesem Spiel geschossenen Toren gewinnt.

Sieger der K.O.-Phase ist der HFV eSport-Meister 2017.

2.8 Ausstattung/Ausrüstung

Es wird ausschließlich auf der Konsole PlayStation 4 (PS4) der Marke Sony gespielt. Der HFV stellt die gesamte Ausrüstung bis auf den Controller. Der Controller ist durch die Teilnehmer selbst mitzubringen.

2.9 In-Game Einstellungen

Die In-Game-Einstellungen stellen sich wie folgt dar:

Halbzeitlänge: 6 min.; es werden zwei Halbzeiten gespielt.

Spielgeschwindigkeit: normal

eigene Formationen: nicht erlaubt

5-Verteidiger Formationen: nicht erlaubt

Wetter: klar/sonnig

Alle anderen Einstellungen sind auf den Werkeinstellungen/Standards zu belassen

2.10 Controllereinstellungen

Die Controllereinstellungen stellen sich wie folgt dar:

Passdosierungshilfe: aus

Verteidigen: Taktisches Verteidigen

Alle anderen Einstellungen sind frei nach Spielerpräferenz anpassbar

Das Ausnutzen von jeglichen Spielfehlern, den sogenannten „In-Game-Glitches“, wie z.B. des "Anstoß-Glitches" ist verboten und führt zur automatischen Niederlage bzw. zur Wertung von 0:3.

Das Benutzen der manuellen Torwartsteuerungsfunktion im Spiel ist ebenfalls verboten und führt bei Benutzung zur automatischen Niederlage bzw. zur Wertungen von 0:3.