



ÄNDERUNGEN DER DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN FÜR DEN BEREICH EFOOTBALL ZUR SAISON 2020 / 2021

ROT = NEU EINGEFÜGT ODER GEÄNDERT

DURCHGESTRICHEN = ~~GESTRICHEN~~

2.3 LIGABESTIMMUNGEN

Die eFootball-Liga wird in dem Spiel FIFA **21** auf der PlayStation 4 (PS4) im 2 gegen 2 Anstoß-Modus durchgeführt. Die Mannschaftsauswahl ist von jeder Mannschaft bzw. den Teilnehmern / Teilnehmerinnen vor Beginn des Spieltages am Spielort mitzuteilen und kann nach Beginn des Spieltages nicht mehr geändert werden.

Am nächsten Spieltag kann eine andere Mannschaft gewählt werden.

Alle Mannschaften haben die gleiche Spielstärke. Alle Spieler / Spielerinnen haben die Attribute 85 GES.

Außer Nationalmannschaften und „All-Star-Teams“ kann jede Mannschaft gewählt werden.

3.3 SPIELMODUS

Vorqualifikation:

Die Mannschaften werden im Losverfahren auf drei Gruppen (maximal 8 Mannschaften) zugeteilt und spielen in den Gruppen jeder gegen jeden.

Die Erst- und Zweitplatzierten und beiden bestplatzierten Dritten (gemäß Quotientenregelung) der Gruppen qualifizieren sich für die Gruppe 1 des ersten Spieltages der Hauptrunde.

Der übrige Drittplatzierte und die Viert- und Fünftplatzierten der Gruppen qualifizieren sich für Gruppe 2 des ersten Spieltages der Hauptrunde.

Die Sechst- und Siebtplatzierten der Gruppen und der Achteplatzierte qualifizieren sich für Gruppe 3 des ersten Spieltages der Hauptrunde.

Sollte es vor der Vorqualifikation noch zu Nachmeldungen kommen und die Mannschaft/en zugelassen werden, kann der Modus entsprechend angepasst werden.

Quotientenregelung:

Die bessere Mannschaft wird wie folgt ermittelt:

1. Punkte, geteilt durch die Anzahl der gespielten Spiele,
 2. Tordifferenz, geteilt durch die Anzahl der gespielten Spiele,
 3. erzielte Tore geteilt durch die Anzahl der gespielten Spiele.
- Sollten diese Werte gleich sein, werden Entscheidungsspiele angesetzt.

Hauptrunde:

Pro Spieltag spielen die Mannschaften innerhalb **von** Gruppen **mit jeweils maximal 8 Mannschaften** jeder gegen jeden.

Nach jedem gespielten Spieltag werden **je nach Gruppengröße**



- die **jeweilige Anzahl** an Bestplatzierten der Gruppe nach einem Spieltag in die **nächsthöhere** Gruppe eingeteilt (z. B. Platz 1 bis 3 der Gruppe 2 kommen für den nächsten Spieltag in Gruppe1).
 - o Bei 8 und 7 Mannschaften in der Gruppe: die 3 Bestplatzierten
 - o Bei 6 und 5 Mannschaften in der Gruppe: die 2 Bestplatzierten
 - o Bei 4 oder weniger Mannschaften in der Gruppe: die 1 Bestplatziertesten
- die **jeweilige Anzahl** an Letztplatzierten der Gruppe nach einem Spieltag in die **nächsttiefere** Gruppe eingeteilt (z. B. Platz 5 bis 8 der Gruppe 1 kommen für den nächsten Spieltag in Gruppe2). **Die Anzahl wird durch die Anzahl der jeweiligen Bestplatzierten Aufsteiger der nachfolgenden Gruppe bestimmt** (z. B. Gruppe 2 hat 8 Mannschaften und daher 3 Mannschaften, die am Folgespieltag in Gruppe 1 eingeteilt werden, dann gibt es entsprechend auch 3 Mannschaften aus Gruppe 1, die am Folgespieltag in Gruppe 2 eingeteilt werden).

Die Anzahl kann aufgrund von Streichungen und Zurückziehungen kurzfristig zwischen den Spieltagen angepasst werden.

Die Punktwertung pro Spieltag errechnet sich nach der Anzahl der gesamten Mannschaften aller Gruppen. Für Platz 1 in Gruppe 1 gibt es pro Spieltag 0,5 Punkte mal die Anzahl der Mannschaften (z. B. 22 Mannschaften * 0,5 Punkte = 11 Punkte). Alle dahinter Platzierten bekommen jeweils 0,5 Punkte weniger (wären bei 22 Mannschaften Platz 2/Gruppe 1 = 10,5 Punkte, ..., Platz 1/Gruppe 2 = 7 Punkte, usw.). Der Letztplatzierte der hintersten Gruppe bekommt 0,5 Punkte. Mannschaften, die zu einem Spieltag nicht antreten, erhalten keine Punkte.

Playoffs

Für die Playoffs qualifizieren sich die 8 punktbesten Mannschaften aus allen Spieltagen der Hauptrunde. Sollten es auf Grund von Punktgleichheit mehr als 8 Mannschaften sein, qualifiziert sich die Mannschaft, die die meisten Tore an allen Spieltagen der Hauptrunde geschossen hat. Wenn die Anzahl der geschossenen Tore aus allen Spieltagen ebenfalls gleich ist, qualifiziert sich die Mannschaft, die weniger Tore über alle Spieltage aus der Hauptrunde gegen sich bekommen hat.

Das Viertelfinale und das Halbfinale wird im Modus „Best of Three“ ausgespielt. Das Finale im Modus „Best of Five“.

~~3.4~~ SPIELBERICHT-ONLINE

~~Vor dem Spiel bzw. Spieltag ist von beiden Mannschaften der Spielbericht-Online auszufüllen und freizugeben:~~

~~Von beiden Mannschaften ist vor Beginn beim jeweiligen Gegner zu prüfen, dass die Spieleinstellungen gemäß Punkt 4 dieser Durchführungsbestimmungen gegeben sind. Mit Beginn des Spiels wird bestätigt, dass die Einstellungen beim Gegner den Vorgaben entsprechen.~~

3.4 ERGEBNISMELDUNG

Beide Mannschaften sind nach dem Spiel verpflichtet, die Eintragungen (Ergebnis usw.) **in der DFBnet Ergebnismeldung** vorzunehmen.

~~3.4.1~~ Manueller Spielbericht

~~Sollte der Spielbericht-Online nicht zur Verfügung stehen, ist der manuelle Spielbericht des HFV für den eFootball zu nutzen. (Download HFV-Homepage / muss durch den ausrichtenden Verein gestellt werden).~~



Von beiden Mannschaften ist vor Beginn beim jeweiligen Gegner zu prüfen, dass die Spieleinstellungen gemäß Punkt 4 dieser Durchführungsbestimmungen gegeben sind. Mit Beginn des Spiels wird bestätigt, dass die Einstellungen beim Gegner den Vorgaben entsprechen.

Beide Mannschaften sind nach dem Spiel verpflichtet, das Ergebnis im DFBnet zu melden.

3.7 AUSSTATTUNG/AUSRÜSTUNG

Es wird ausschließlich auf der Konsole PlayStation 4 (PS4) der Marke Sony gespielt. Der Controller ist durch die Teilnehmer / Teilnehmerinnen selbst mitzubringen.

Alle Updates (inkl. Kader-Updates) des Spiels, die bis 48 Stunden vor Beginn des Spieltags erschienen sind, müssen vor dem Spieltag auf den Konsolen installiert sein.

Als Bildschirm muss am Austragungsort pro Mannschaft ein Bildschirm von mindestens 27 Zoll zur Verfügung stehen. Bei Spielen beider Mannschaften auf einem Bildschirm muss die Größe mindestens 32 Zoll sein. Die Reaktionszeit der Bildschirme darf höchstens 5 ms betragen.

Die Vereine können Austragungsorte für Spieltage melden. Die Mindestvoraussetzung dafür ist, dass mindestens zwei Spielkonsolen mit entsprechender Ausstattung bzgl. der Bildschirme zur Verfügung stehen (**diese können vom Hamburger Fußball-Verband geliehen werden**).

Des Weiteren sind die Lichtverhältnisse so anzupassen, dass keine Spiegeleffekte auf den Bildschirmen entstehen und die Sicht somit beeinträchtigt werden könnte.

4.1 IN-GAME EINSTELLUNGEN

Die In-Game-Einstellungen stellen sich wie folgt dar:

Halbzeitlänge:	6 min.; es werden zwei Halbzeiten gespielt.
Spielgeschwindigkeit:	normal
Schwierigkeitsgrad:	Weltklasse
eigene Formationen:	nicht erlaubt
Saison:	Sommer
Wetter:	Heiter
Tageszeit:	20 Uhr
Schnellwechsel:	Einblenden
Verletzungen:	Ein
Abseits:	Ein
Karten:	Ein
Handspiel:	Aus
FIFA-Trainer:	Aus
Zeit-Ergebnisanzeige:	Standard
Kamera:	Standardeinstellung Übertragung-Tele, aber Absprache der Spieler vor dem Spiel möglich

Da das Spiel noch nicht veröffentlicht ist, werden die In Game Einstellungen nach Release des Spieles durch den Hamburger Fußball-Verband veröffentlicht und diesen Durchführungsbestimmungen beigelegt. Außerdem sind die Teilnehmer der eFootball-Liga gesondert per elektronisches Postfach darüber zu informieren.

Einstellungen „Benutzer: Gameplay anpassen“ und „CPU: Gameplay anpassen“ dürfen nicht verändert werden.

Nutzung von eigenen individuellen Taktiken ist genauso wie das Vergeben von Spieleranweisungen erlaubt.

Alle anderen Einstellungen sind auf den Werkseinstellungen/Standards zu belassen.



Die Trikotfarbe müssen von den beiden Mannschaften so gewählt werden, dass sie für die Spieler / Spielerinnen und Zuschauer / Zuschauerinnen eindeutig unterscheidbar sind.

Von beiden Mannschaften ist vor Beginn beim jeweiligen Gegner zu prüfen, dass die Spieleinstellungen gemäß Punkt 4 dieser Durchführungsbestimmungen gegeben sind. Mit Beginn des Spiels wird bestätigt, dass die Einstellungen beim Gegner den Vorgaben entsprechen.

5.3 NACHWEIS DER SPIELERLAUBNIS

Der Verein erhält ein Schreiben mit der Bestätigung der Spielberechtigungen nach erfolgreicher Antragstellung. Dieses Schreiben ist zu jedem Spieltag, sowie zur Vorqualifikation und den Playoffs mitzuführen. Dies ist auch in digitaler Form (bspw. auf dem Smartphone) zulässig.

Zur möglichen Überprüfung der Identität der Spieler sind diese außerdem dazu verpflichtet zusätzlich zu dem Schreiben einen amtlichen Lichtbildausweis (idealerweise den Personalausweis) mitzuführen und auf Verlangen den gegnerischen Spielern vorzuzeigen.